

Items — Builders, Orbes, Sceptre & Sell Stick

Items de Construction / Builder Items

FR — Les builders sont des haches en fer avec le behavior `placer`. Ils **placent automatiquement un bloc** à intervalle régulier (15 ticks = 0,75 s). Ils ne peuvent pas être utilisés dans les zones protégées.

EN — Builders are iron axes with the `placer` behavior. They **auto-place a block** at a regular interval (15 ticks = 0.75 s). They cannot be used in protected areas.

Clé <code>items.yml</code>	Nom affiché	Bloc placé / Block	Uses	Période / Period
<code>obsi</code>	Bâtisseuse à Obsidienne	<code>OBSIDIAN</code>	30	15 ticks
<code>iron</code>	IronBlock Builder	<code>IRON_BLOCK</code>	30	15 ticks
<code>sand</code>	Sand Builder	<code>SAND</code>	30	15 ticks
<code>dirt</code>	Dirt Builder	<code>DIRT</code>	30	15 ticks
<code>soul_sand</code>	Soul Sand Builder	<code>SOUL_SAND</code>	30	15 ticks
<code>lava</code>	Lava Builder	<code>LAVA</code>	30	15 ticks

“**i** Le bloc est placé sur la **face du bloc cliqué** (`face: block`). Le message `placer-dont` dans `lang.yml` s'affiche si l'utilisation est refusée.

Orbes / Orbs

FR — Les orbes sont des items consommables (behavior `orbe`) qui appliquent des **effets de potion pendant 10 minutes**. Maximum **3 utilisations** par orbe.

EN — Orbs are consumable items (`orbe` behavior) that apply **potion effects for 10 minutes**.

Maximum **3 uses** per orb.

Clé <code>items.yml</code>	Nom affiché	Rareté	Effets / Effects
<code>orbe_fire</code>	Fire Orb	RARE	Fire Resistance I (10 min)
<code>orbe_speed</code>	Speed Orb	RARE	Speed II (10 min)
<code>orbe_force</code>	Strength Orb	RARE	Strength I (10 min)
<code>orbe_haste</code>	Haste Orb	RARE	Haste I (10 min)
<code>orbe_magique</code>	Ultimate Orb	EPIC	Fire Resistance + Speed II + Strength + Haste (10 min)

“ L'**Ultimate Orb** combine tous les effets des 4 orbes en un seul item.
The **Ultimate Orb** combines all 4 orb effects into a single item.

Sceptre de Téléportation / Teleportation Scepter

Propriété	Valeur
Clé <code>items.yml</code>	<code>scepter</code>
Behavior	<code>scepter</code>
Rareté / Rarity	RARE
Type Minecraft	<code>BLAZE_ROD</code>
<code>uses</code>	5
<code>delay</code>	3 secondes / seconds
Stat affichée	<code>{uses}</code> / 5

FR — Permet de se **téléporter vers ses ennemis** pendant un combat actif. Nécessite d'être en combat (CombatTagPlus). Un délai de 3 secondes s'applique avant la téléportation.
EN — Allows **teleporting to enemies** during active combat. Requires a CombatTag (CombatTagPlus). A 3-second delay applies before teleportation.

Conditions d'utilisation / Usage conditions

- Le joueur doit être **en combat** (tag CombatTagPlus actif)

- Un **cooldown** s'applique entre chaque utilisation
- Sans CombatTagPlus, le message `items.scepter.not-combat` s'affiche

Messages `lang.yml`

Clé / Key	Situation
<code>items.scepter.not-combat</code>	Sceptre utilisé hors combat
<code>items.scepter.cooldown</code>	Sceptre en cooldown (<code>%time%</code> secondes restantes)
<code>items.scepter.teleport-delay</code>	Téléportation dans <code>%time%</code> secondes

Sell Stick (Bâton Vendeur / Seller Stick)

FR — Le Sell Stick (behavior `sell_stick`) permet de **vendre automatiquement le contenu d'un coffre** en faisant clic droit dessus. Applique un multiplicateur au prix de vente.

EN — The Sell Stick (`sell_stick` behavior) **auto-sells a chest's contents** on right-click. Applies a price multiplier.

Clé <code>items.yml</code>	Nom affiché	Multiplicateur / Multiplier	Utilisations / Uses
<code>sell_stick4</code>	Basic Seller	x1.25	135
<code>sell_stick</code>	Advanced Seller	x1.5	235
<code>sell_stick3</code>	Magic Seller	x2.0	325

“ ⚠ Le joueur doit avoir **accès au coffre** pour pouvoir le vendre. Message d'erreur si l'accès est refusé : `listeners.sell-stick.cannot-access`.

Revision #1

Created 2026-03-14 06:35:54 UTC by Neyzo

Updated 2026-03-14 06:36:09 UTC by Neyzo