

# TItems — Commandes & Permissions / Commands & Permissions

## Commandes / Commands

| Commande / Command                                               | Description FR                              | Description EN                           | Permission                      |
|------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------|------------------------------------------|---------------------------------|
| <code>/items</code>                                              | Affiche l'aide des commandes items          | Displays items command help              | <code>totallycore.items</code>  |
| <code>/items give &lt;joueur&gt; &lt;item&gt; &lt;qté&gt;</code> | Donne un item à un joueur                   | Gives an item to a player                | <code>totallycore.items</code>  |
| <code>/items give &lt;joueur&gt; armor 1</code>                  | Donne l'armure de ferme complète (4 pièces) | Gives the full farm armor set (4 pieces) | <code>totallycore.items</code>  |
| <code>/items help</code>                                         | Liste tous les items disponibles            | Lists all available items                | <code>totallycore.items</code>  |
| <code>/items menu</code>                                         | Ouvre le menu des items en GUI              | Opens the items GUI menu                 | <code>totallycore.items</code>  |
| <code>/titems reload</code>                                      | Recharge toutes les configurations          | Reloads all configurations               | <code>totallycore.reload</code> |

## Détail des commandes / Command Details

`/items give`

```
/items give <joueur> <item> <quantité>
```

```
/items give <joueur> armor <quantité>
```

- `<joueur>` — nom exact du joueur en ligne / exact name of an online player
- `<item>` — clé de l'item dans `items.yml` (ex: `hammer3`, `orbe_fire`, `farming_sword_1`) —  
**sensible à la casse / case-sensitive**
- `<quantité>` — nombre entier  $\geq 1$
- Le raccourci `armor` donne automatiquement les 4 pièces de l'armure de ferme / The `armor` shortcut gives all 4 farm armor pieces at once

## Exemples / Examples :

```
/items give Steve hammer3 1
```

```
/items give Alex orbe_magique 3
```

```
/items give Notch armor 1
```

```
/items give TotallyAdmin lootbag_legendary 1
```

## /titems reload

Recharge `config.yml`, `items.yml` et `lang.yml` à chaud.

Reloads `config.yml`, `items.yml`, and `lang.yml` at runtime.

# Permissions

| Nœud / Node                     | Accès donné FR                           | Access Granted EN                   |
|---------------------------------|------------------------------------------|-------------------------------------|
| <code>totallycore.items</code>  | Toutes les commandes <code>/items</code> | All <code>/items</code> commands    |
| <code>totallycore.reload</code> | Commande <code>/titems reload</code>     | <code>/titems reload</code> command |

# Messages d'erreur / Error Messages

Définis dans `lang.yml` sous `items.give.*` :

| Clé / Key                                | Situation                                 |
|------------------------------------------|-------------------------------------------|
| <code>items.give.usage</code>            | Syntaxe incorrecte / Wrong syntax         |
| <code>items.give.player-not-found</code> | Joueur introuvable / Player not found     |
| <code>items.give.no-item</code>          | Clé d'item inexistante / Unknown item key |

| Clé / Key                 | Situation                                              |
|---------------------------|--------------------------------------------------------|
| items.give.invalid-item   | Item mal configuré dans items.yml / Misconfigured item |
| items.give.invalid-amount | Quantité invalide / Invalid amount                     |
| items.give.success        | Don réussi / Successful give                           |

Revision #1  
Created 2026-03-14 06:33:57 UTC by Neyzo  
Updated 2026-03-14 06:34:06 UTC by Neyzo